# Metodología Ágil

Para la tarea del proyecto se optará por la metodología ágil Kanban, basada en la gestión visual del flujo de trabajo y en la mejora continua de los mismos, según Anderson (2010). El Kanban permite aumentar la eficiencia mediante la visualización de las tareas, la limitación del trabajo en curso (Work In Progress, WIP) y la búsqueda de cuellos de botella que permitan aumentar el rendimiento del equipo y conseguir entregas más estables.

Al contrario que otra de las metodologías ágiles, como puede ser el caso de Scrum, el Kanban no requiere de la definición de roles ni de estructurar la tarea a través iteraciones o sprints, lo que convierte esta metodología en una opción ideal para las tareas de análisis y diseño donde las tareas han de ser variables y no repetitivas.

La implementación de la metodología se llevará a cabo a través de un tablero digital en la plataforma Trello que gestiona la organización y seguimiento de la tarea y control de estas. El tablero contara con las siguientes columnas:

* Por hacer (To Do): tareas pendientes de iniciar.
* En progreso (In Progress): tareas que se encuentran en desarrollo.
* En revisión (Testing): tareas sometidas a verificación o pruebas.
* Hecho (Done): tareas finalizadas y aprobadas.

La implementación de este tablero favorecerá la transparencia del proceso, el seguimiento del progreso de cada actividad y la optimización del flujo de trabajo, factores importantes a tener en cuenta en el contexto de las metodologías ágiles.

## Justificación de la elección de Kanban

La elección de Kanban como opción de metodología ágil se sustenta en su naturaleza flexible y adaptativa en contextos donde las prioridades pueden cambiar de forma continua. Si se tiene en cuenta lo que proponen Poppendieck y Cusumano (2012), Kanban persigue precisamente la reducción de tiempo de entrega y la maximización de la eficiencia operativa, así como la no imposición de una estructura rígida de planificación.

Lejos de otra serie de opciones de metodologías como son Scrum o Extreme Programming (XP), Kanban no cuenta con la exigencia de una planificación exhaustiva y formal de la producción de los trabajos, lo cual es sumamente beneficioso para aquellas situaciones donde el equipo poco numeroso o aquellas situaciones en donde las tareas de análisis y diseño no siguen un ciclo iterativo predeterminado.

Al mismo tiempo que permite una progresión del flujo y la mejora continua, facilita la detección de cuellos de botella, la programación equilibrada de trabajos y una productividad general del equipo bastante mayor. En este sentido, se puede considerar que Kanban propicia la entrega progresiva y la gestión de los mismos, a la vez que se adapta a la eficiencia real del proyecto real dirigido también por el equipo de producción.